

Prevod ER modela v SQL

Iztok Savnik

FAMNIT

Literatura

Toby Teorey, Sam Lightstone, Tom Nadeau, H.V. Jagadish,
Database Modeling and Design: Logical Design, 5th Edition,
Morgan Kaufmann Pub., Inc. (Elsevier), 2011. (Chapter 5)

Uvod

- Osnovna pravila prevajanja ER diagramov v relacije so podana
 - Prevajanje entitet in diagramov
 - Nekatere integritetne omejitve so lahko uporabljene za implementacijo gradnikov ER modela
 - Deklaracije NULL, tuji ključi, integritetna omejitev UNIQUE, funkcijске odvisnosti
- Nekatere gradnike ER se ne da prevesti v SQL

Prevajanje entitet

- SQL tabela z isto informacijsko vsebino kot originalna entiteta iz katere je bila razvita
- Transformacija se uporablja za entitete z binarnim razmerjem
 - N-N
 - 1-N na „ena“ strani
 - 1-1 na obeh straneh
- Entitete, ki so povezane z binarno rekurzivno relacijo tipa N-N
- Entitete s ternarnim razmerjem ali z razmerjem višjega reda ali z generalizacijsko hierarhijo

Odvisne entitete

- SQL tabela z vgnezdenim tujim ključem entitete starša
- Transformacija se vedno naredi za entitete, ki imajo binarno razmerje
 - 1-N za entiteto na N (otrok) strani
 - 1-1 za eno od entitet
 - za vsako entiteto, ki ima binarno rekurzivno razmerje tipa 1-1 ali 1-N
- To je eden izmed dveh načinov na katere načrtovalska orodja obravnavajo razmerja

Pretvorba razmerij

- SQL tabela izpeljana iz razmerja
 - vsebuje tuje ključe vseh entitet v razmerju
- Transformacija se naredi za
 - binarna razmerja tipa N-N
 - razmerja, ki so rekurzivna in N-N
 - razmerja, ki so ternarna ali višjega reda
- To je drugi najbolj pogost način na katerega orodja obravnavajo razmerja v ER in UML
 - razmerje N-N se lahko definira samo s tabelo, ki vsebuje tuje ključe entitet v razmerju
 - ta tabela lahko vsebuje tudi atribute originalnega razmerja

Uporaba null vrednosti

- Null vrednosti so dovoljene v SQL tabelah za tuje ključe, ki povezujejo opcjske entitete
- Null vrednosti niso dovoljene v SQL tabelah za tuje ključe, ki povezujejo obvezne entitete
- Null vrednosti niso dovoljene za vse ključe v SQL tabeli, ki je bila izpeljana iz razmerja tipa N-N, ker so smiselne samo celotne vrstice

Binarna razmerja

- Pogledali si bomo primere binarnih razmerij glede na števnost razmerij
- Kako prevedemo entitete? kako prevedemo binarno razmerje? kako prevedemo obvezno oz. opcijsko razmerje? katere SQL gradnike uporabljamo?
- Imamo tri tipe razmerij glede na strukturo: 1-1, 1-N in N-N
- Vsaka vloga v razmerju je lahko opcijsko ali mandatorna

Razmerje 1-1 (2 x mandatorno)



```
create table report
  (report_no integer,
   report_name varchar(256),
   primary key(report_no);
```

```
create table abbreviation
  (abbr_no char(6),
   report_no integer not null unique,
   primary key (abbr_no),
   foreign key (report_no) references report
   on delete cascade on update cascade);
```

Razmerje 1-1 (1 x mandatorno)



```
create table department
(dept_no integer,
dept_name char(20),
mgr_id char(10) not null unique,
primary key (dept_no),
foreign key (mgr_id) references employee
on delete set default on update cascade);
```

```
create table employee
(emp_id char(10),
emp_name char(20),
primary key (emp_id));
```

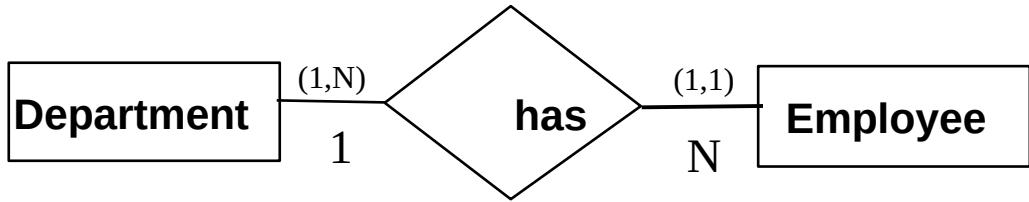
Razmerje 1-1 (2 x opcijsko)



```
create table desktop
(desktop_no integer,
emp_id char(10),
primary key (desktop_no),
foreign key (emp_id) references engineer
on delete set null on update cascade);
```

```
create table engineer
(emp_id char(10),
desktop_no integer,
primary key (emp_id));
```

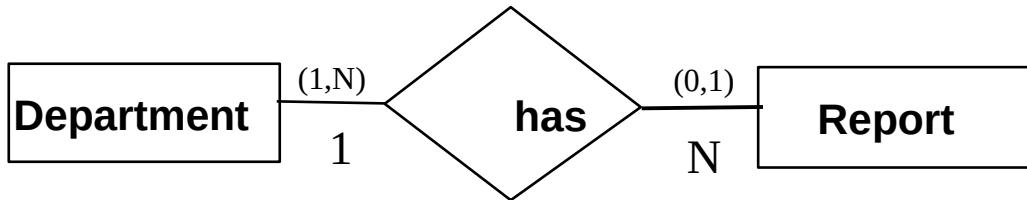
Razmerje 1-N (2 x mandatorno)



```
create table employee
(emp_id char(10),
emp_name char(20),
dept_no integer not null,
primary key (emp_id),
foreign key (dept_no) references department
on delete set default on update cascade);
```

```
create table department
(dept_no integer,
dept_name char(20),
primary key (dept_no));
```

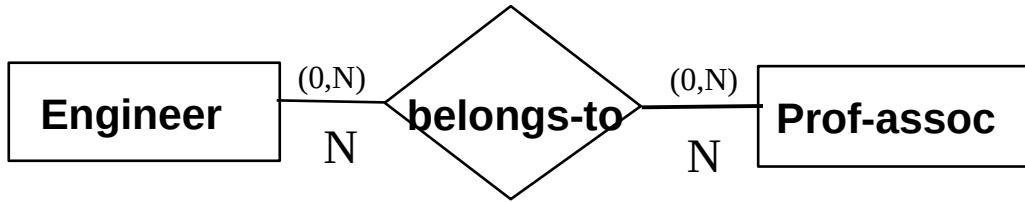
Razmerje 1-N (1 x mandatorno)



```
create table report
(report_no integer,
dept_no integer,
primary key (report_no),
foreign key (dept_no) references department
on delete set null on update cascade);
```

```
create table department
(dept_no integer,
dept_name char(20),
primary key (dept_no));
```

Razmerje N-N (2 x opcijsko)



```
create table belongs_to
(emp_id char(10),
assoc_name varchar(256),
primary key (emp_id, assoc_name),
foreign key (emp_id) references engineer
on delete cascade on update cascade,
foreign key (assoc_name) references prof_assoc
on delete cascade on update cascade);
```

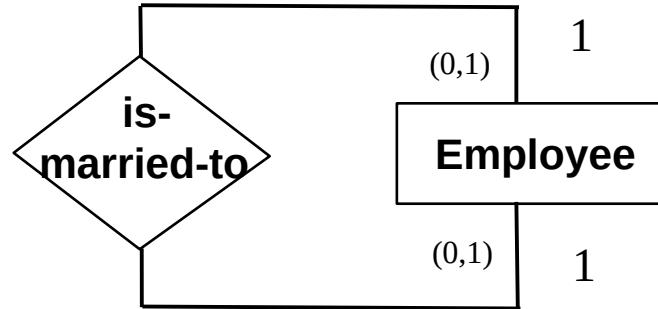
```
create table engineer
(emp_id char(10),
primary key (emp_id));
```

```
create table prof_assoc
(assoc_name varchar(256),
primary key (assoc_name));
```

Rekurzivna razmerja

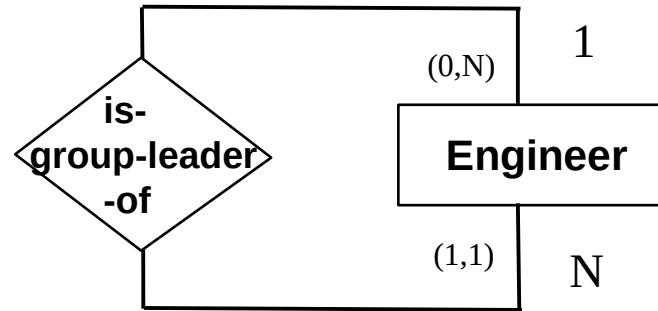
- Binarno razmerje na eni sami entiteti zahteva definicijo parov primerkov iste entitete
- Pari so lahko popolnoma opcijski ali na drugi strani obvezni
- Pari entitet so definirani s tujimi ključi v tabeli s katero je predstavljeno rekurzivno razmerje
- Pari so lahko definirani v svoji tabeli ali so znotraj tabele entitete odvisno od tipa razmerja

Rekurzivno razmerje 1-1 (2 x opcijsko)



```
create table employee
  (emp_id char(10),
   emp_name char(20),
   spouse_id char(10),
   primary key (emp_id),
   foreign key (spouse_id) references employee
   on delete set null on update cascade);
```

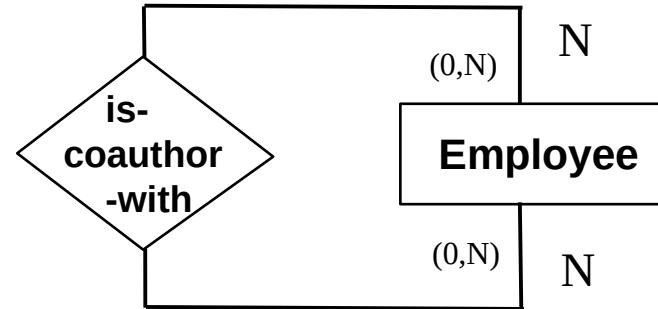
Rekurzivno razmerje 1-N (1 x opcijsko)



```
create table engineer
(emp_id char(10),
leader_id char(10) not null,
primary key (emp_id),
foreign key (leader_id) references engineer
on delete set default on update cascade);
```

Rekurzivno razmerje N-N (2 x opcijsko)

```
create table employee
(emp_id char(10),
 emp_name char(20),
 primary key (emp_id));
```



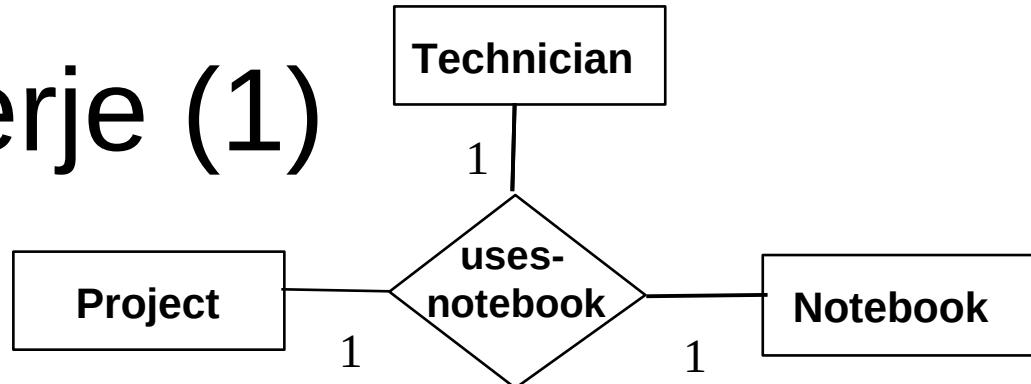
```
create table coauthor
(author_id char(10),
 coauthor_id char(10),
 primary key (author_id, coauthor_id),
 foreign key (author_id) references employee
  on delete cascade on update cascade,
 foreign key (coauthor_id) reference employee
  on delete cascade on update cascade);
```

Ternarna razmerja

- Ogledali si bomo nekatere primere
- Potrebno je poznati omejitve
- Kluči v ternarnem razmerju so vedno NOT NULL
- Ključi se morajo brisati kaskadno

Ternarno razmerje (1)

```
create table technician (
    emp_id char(10),
    primary key (emp_id));
create table project (
    project_name char(20),
    primary key (project_name));
create table notebook (
    notebook_no integer,
    primary key (notebook_no));
```



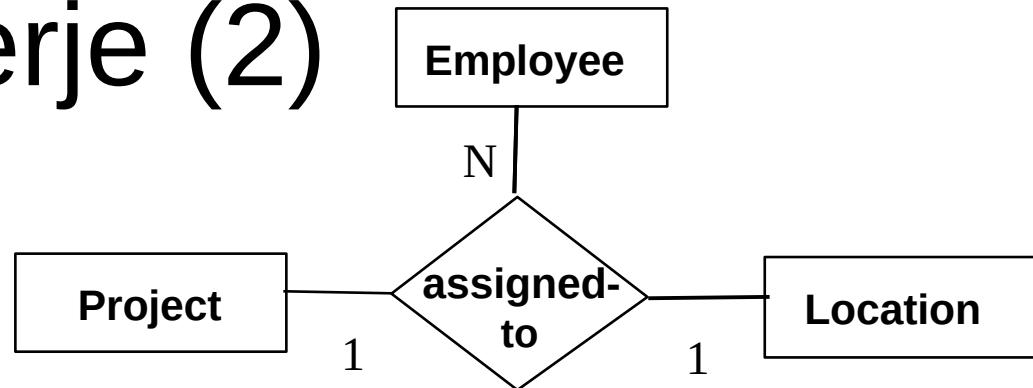
```
create table uses_notebook (
    emp_id char(10),
    project_name char(20),
    notebook_no integer not null,
    primary key (emp_id, project_name),
    foreign key (emp_id) references technician
        on delete cascade on update cascade,
    foreign key (project_name) references project
        on delete cascade on update cascade,
    foreign key (notebook_no) references notebook
        on delete cascade on update cascade,
    unique (emp_id, notebook_no),
    unique (project_name, notebook_no));
```

(1-1-1) – en projekt, en tehnik,
en notebook

emp_id, project_name → notebook_no
emp_id, notebook_no → project_name
project_name, notebook_no → emp_id

Ternarno razmerje (2)

```
create table employee (
    emp_id char(10),
    emp_name char(20),
    primary key (emp_id));
create table project (
    project_name char(20),
    primary key (project_name));
create table location (
    loc_name char(15),
    primary key (loc_name));
```



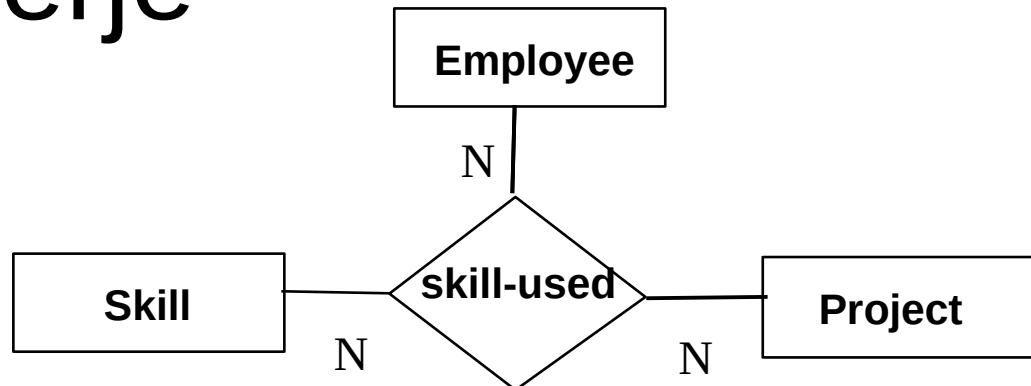
```
create table assigned_to (
    emp_id char(10),
    project_name char(20),
    loc_name char(15) not null,
    primary key (emp_id, project_name),
    foreign key (emp_id) references employee
        on delete cascade on update cascade,
    foreign key (project_name) references project
        on delete cascade on update cascade,
    foreign key (loc_name) references location
        on delete cascade on update cascade,
    unique (emp_id, loc_name));
```

(1-1-N) – en projekt, ena lokacija,
več zaposlenih
emp_id, loc_name → project_name
emp_id, project_name → loc_name

Ternarno razmerje (N-N-N)

```
create table employee (
    emp_id char(10),
    emp_name char(20),
    primary key (emp_id));
create table skill (
    skill_type char(15),
    primary key (skill_type));
create table project (
    project_name char(20),
    primary key (project_name));
```

(N-N-N) – Zmožnosti so poljubno povezane z zaposlenimi in projekti



```
create table skill_used (
    emp_id char(10),
    skill_type char(15),
    project_name char(20),
    primary key (emp_id, skill_type, project_name),
    foreign key (emp_id) references employee
        on delete cascade on update cascade,
    foreign key (skill_type) references skill
        on delete cascade on update cascade,
    foreign key (project_name) references project
        on delete cascade on update cascade);
```

Generalizacija

- Prevod generalizacijske hierarhije sestavljene iz supertipa in podtipov lahko vodi do več SQL tabel
- Tabela izpeljana iz supertipa vsebuje ključ entitete supertipa in vse skupne atribute hierarhije
- Vsaka tabela izpeljana iz entitet podtipa vsebuje ključ entitete supertipa in samo atribute specifične za podtip
- Integriteto pri popravljanju je potrebno ohranjati tako, da vsi popravki, vstavljanja in brisanja spreminjajo tako tabelo super tipa kot tudi pripadajočo tabelo podtipa
 - uporabiti je potrebno omejitev cascade za tuje ključe
 - popravek ključa supertipa zahteva popravek v hierarhiji
 - popravek opisnega atributa zahteva popravek samo enega zapisa

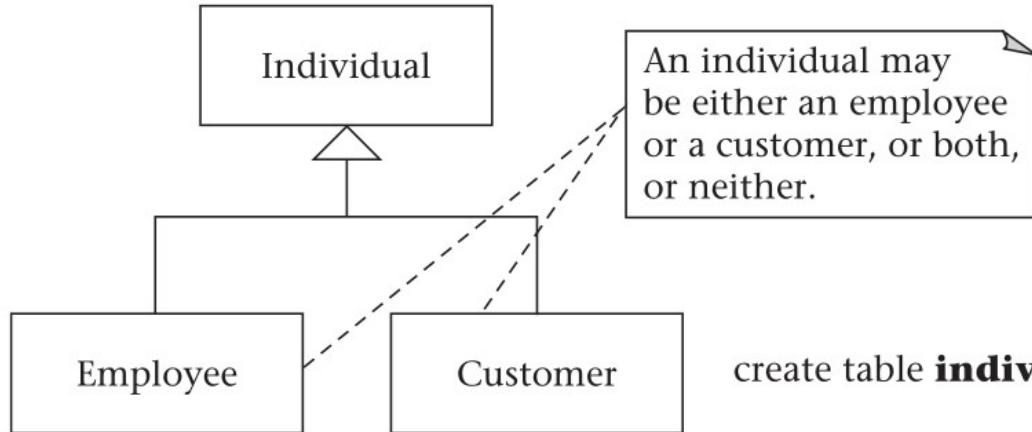
Generalizacija (2)

- Transformacijska pravila so ista za primer prekrivanja kot tudi za disjunktne podtipe
- Drugi pristop je definicija ene same tabele, ki vsebuje vse attribute tako podtipa kot tudi nadtipa
 - celotna hierarhija v eni tabeli
 - po potrebi uporabimo null vrednosti
- Tretji pristop je ena tabela za en podtip vendar porinemo skupne attribute navzdol k tabelam podtipov
- Imamo prednosti in slabosti teh treh pristopov
- Programska orodja za načrtovanje navadno uporabljajo vse tri možnosti

Generalizacija (3)

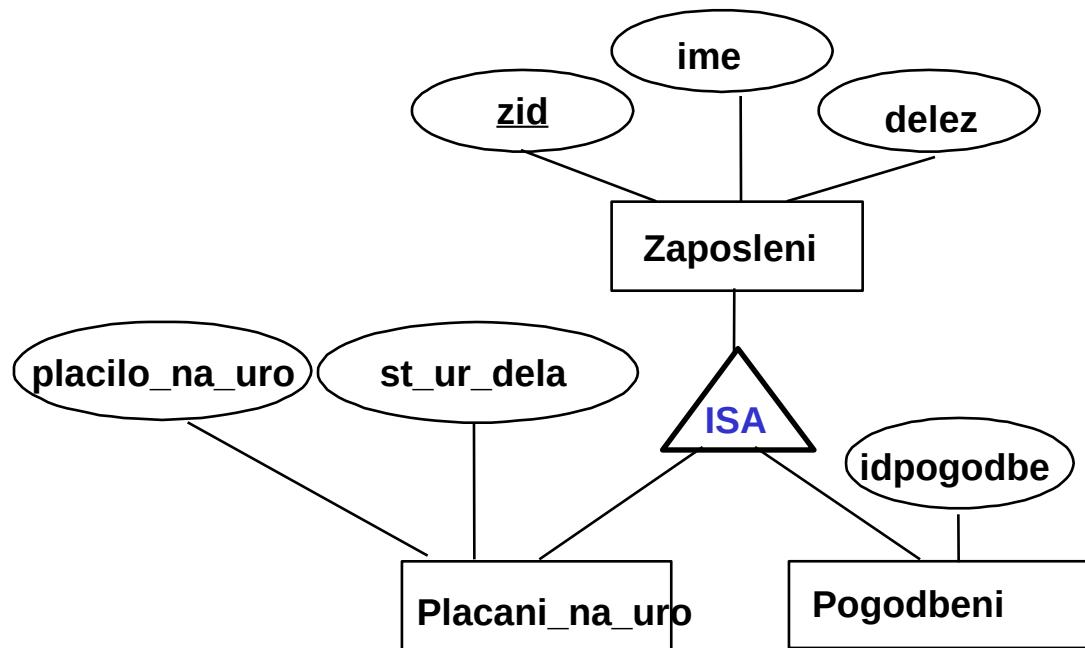
- Praktični sistemi velikokrat uporabijo klasifikacijski atribut v nadtipu s katerim lahko ločimo med instancami podtipov
- Če imamo več-nivojsko hierarhijo potem lahko uporabimo več klasifikacijskih atributov
- Pristop kombinira sistem tipov s klasifikacijsko hierarhijo definirano glede na vrednost izbranih atributov

Primer: Generalizacijska hierarhija



```
create table individual (indiv_id char(10),  
    indiv_name char(20),  
    indiv_addr char(20),  
    primary key (indiv_id));  
  
create table employee (emp_id char(10),  
    job_title char(15),  
    primary key (emp_id),  
    foreign key (emp_id) references individual  
        on delete cascade on update cascade);  
  
create table customer (cust_no char(10),  
    cust_credit char(12),  
    primary key (cust_no),  
    foreign key (cust_no) references individual  
        on delete cascade on update cascade);
```

Primer



- *Dedovanje !*
 - Če deklariramo, da $A \text{ ISA } B$, potem je vsaka A entiteta tudi B entiteta.
- *Prekrivanje pod-entitetnih množic:*
 - Je lahko Tone v množici **Placani_na_uro** kot tudi v množici **Pogodbeni**? (*Da/ne*)
- *Pokrivanje nad-entitetne množice:*
 - Mora vsak zaposleni nujno biti član tudi ene izmed podrejenih entitet? (*Da/ne*)

Prevajanje generalizacije v relacije

A Splošen pristop:

- 3 relacije: Zaposleni, Placani_na_uro, Pogodbeni.
 - *Placani_na_uro*: Vsak zaposleni je zapisan v tabeli Zaposleni. Placani na uro so zapisani tudi v tabeli Placani_na_uro. (*zid, placilo_na_uro, st_ur_dela*); Pozor: pri brisanju se morata pobrisati oba zapisa (ON DELETE CASCADE).
 - Vprašanja, ki se dotikajo vseh zaposlenih so enostavna. Tista vprašanja, ki se dotikajo samo plačane na uro, zahtevajo stik dveh tabel.

B Alternativa: Samo tabeli Placani_na_uro in Pogodbeni.

- *Placani_na_uro*: *zid, ime, delež, placilo_na_uro, st_ur_dela*.
- Vsak zaposleni mora biti v enem izmed podrazredov sicer se podvajajo podatki.