

PODATKOVNI MODEL UML

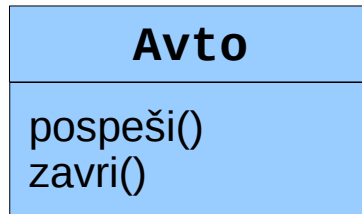
Iztok Savnik

Osnovni diagrami razredov

Notacija in primer



Notacija in variacije



Poudarek na obnašanju

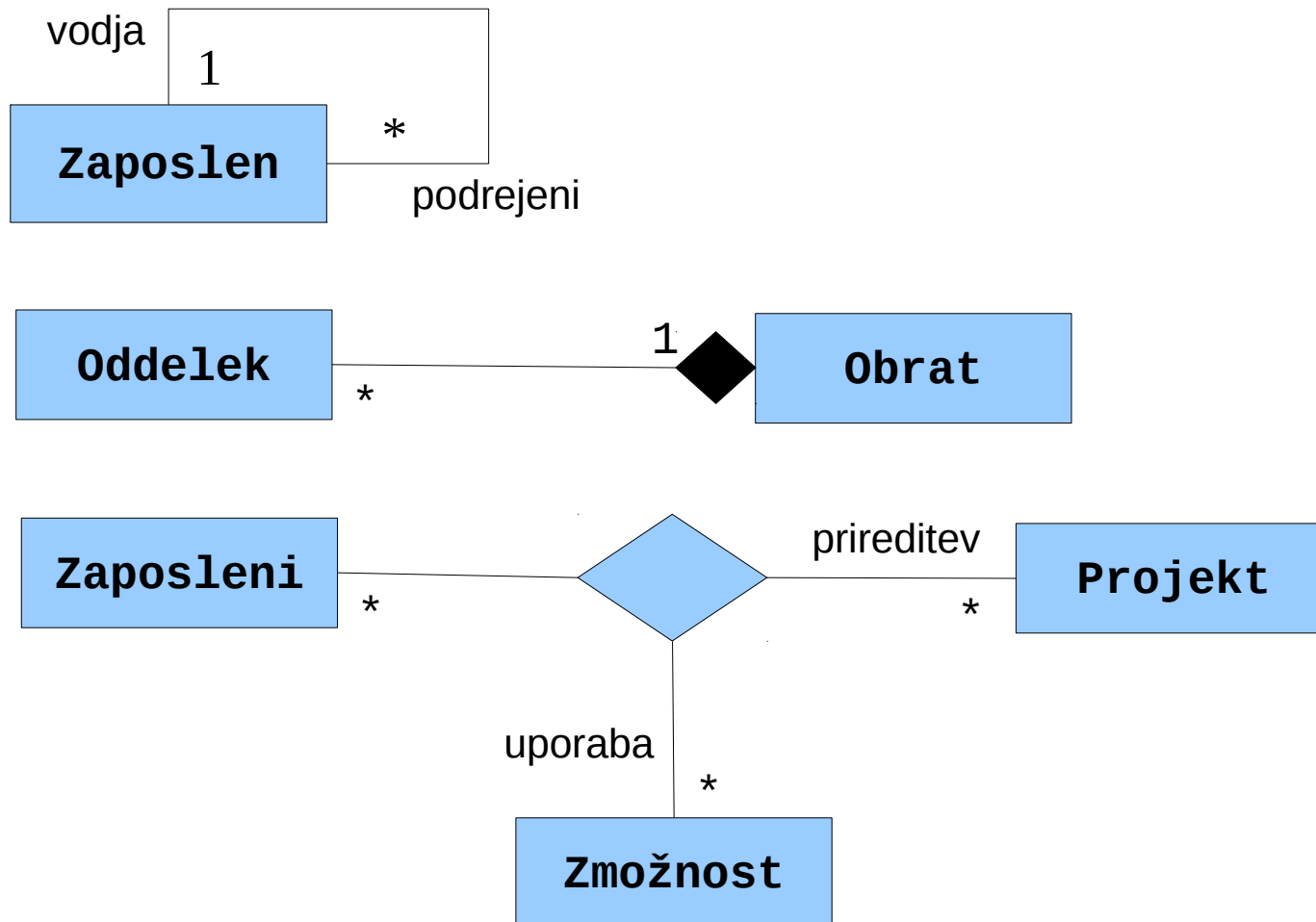
Poudarek na strukturi

Poudarek na razredu

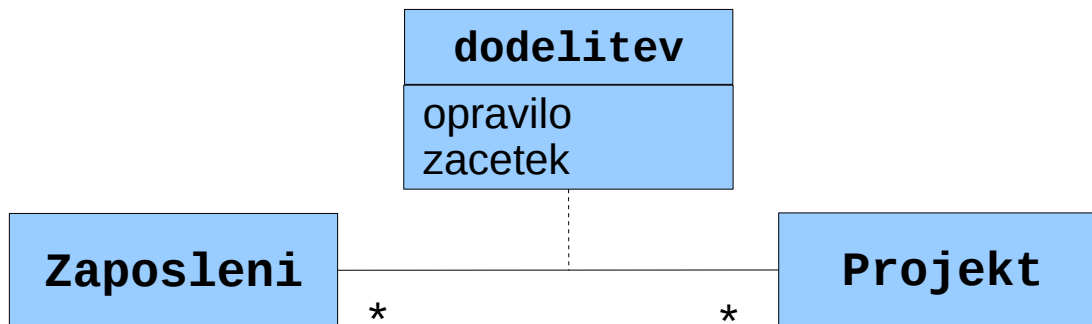
Osnovni diagrami razmerij



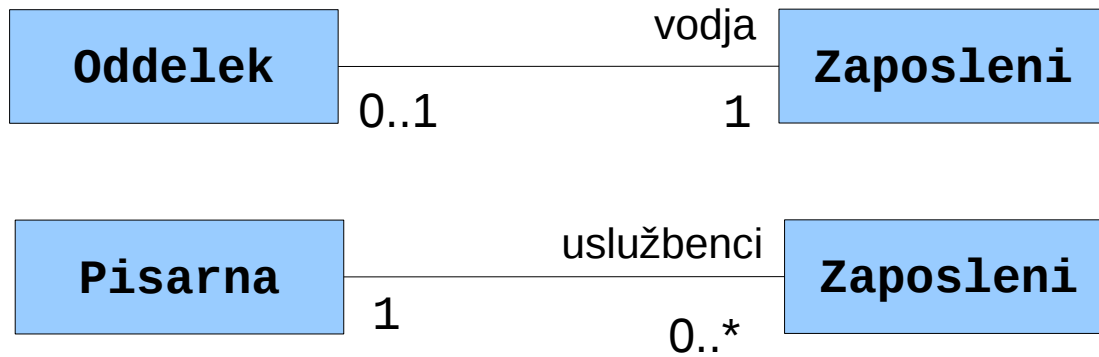
Diagrami razreda za načrtovanje podatkovnih baz



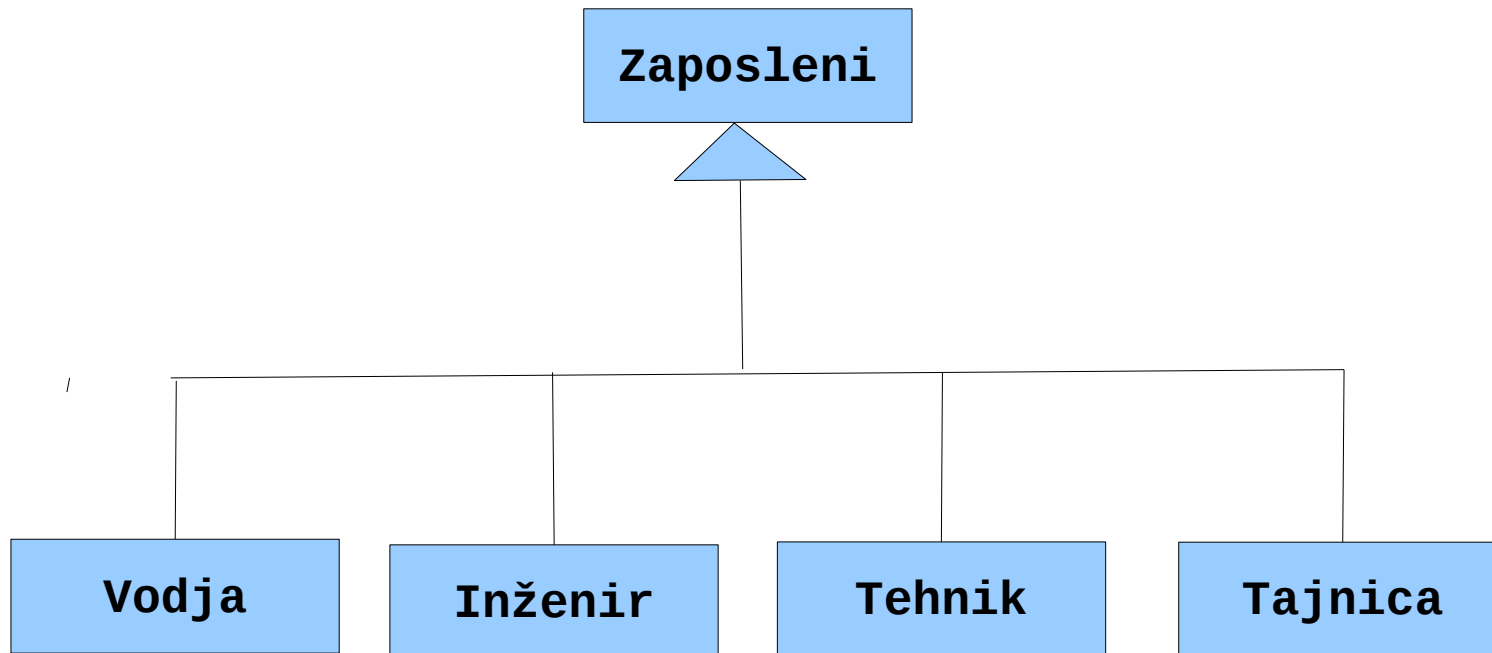
Števnost razmerja



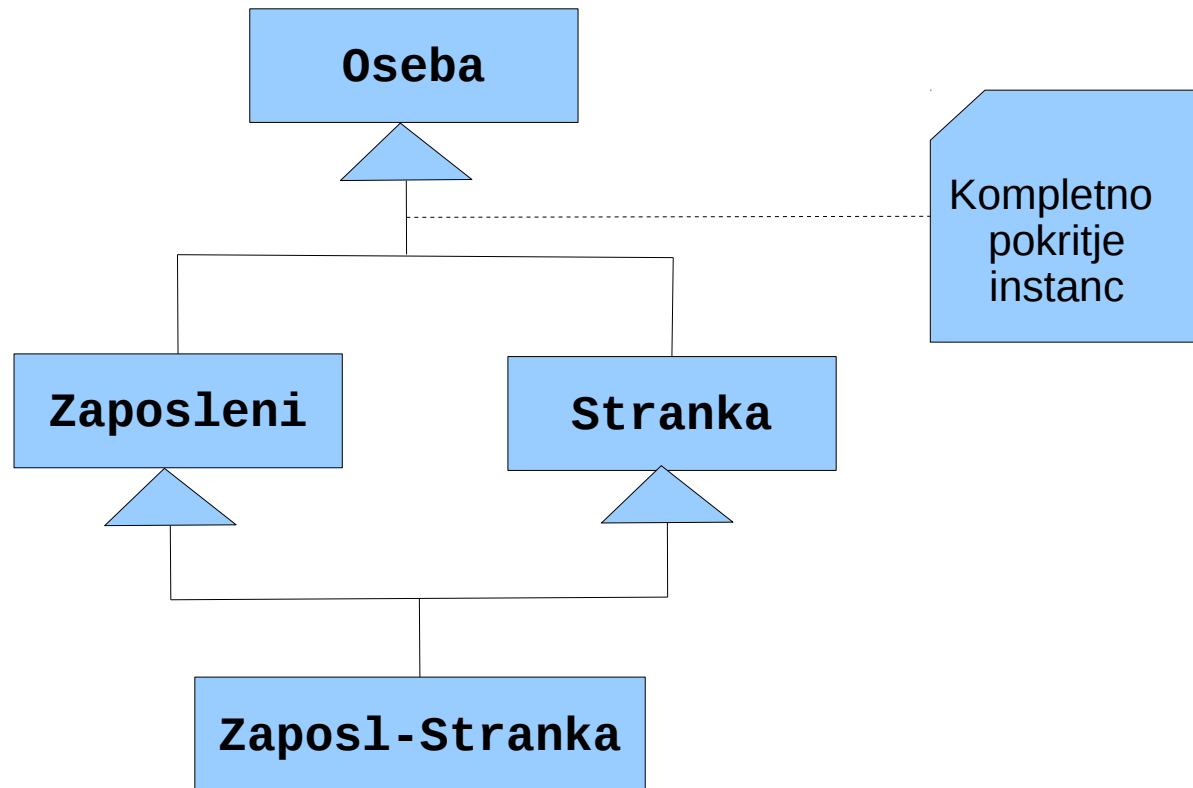
Obstoj razmerja



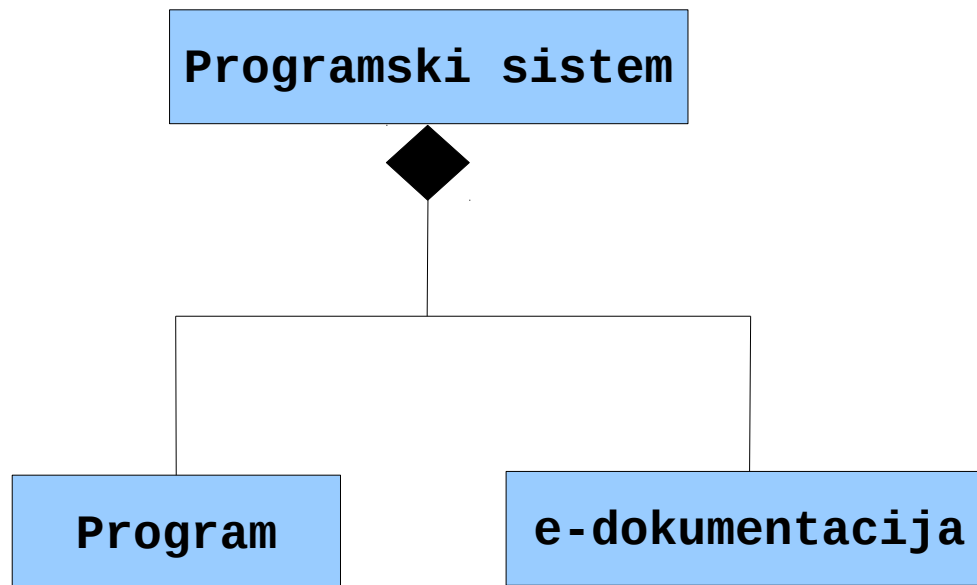
Generalizacija



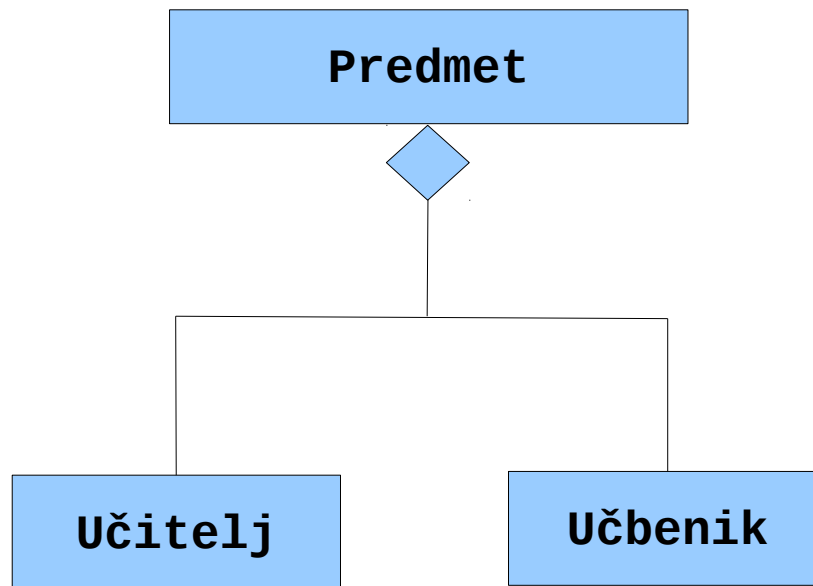
Generalizacija



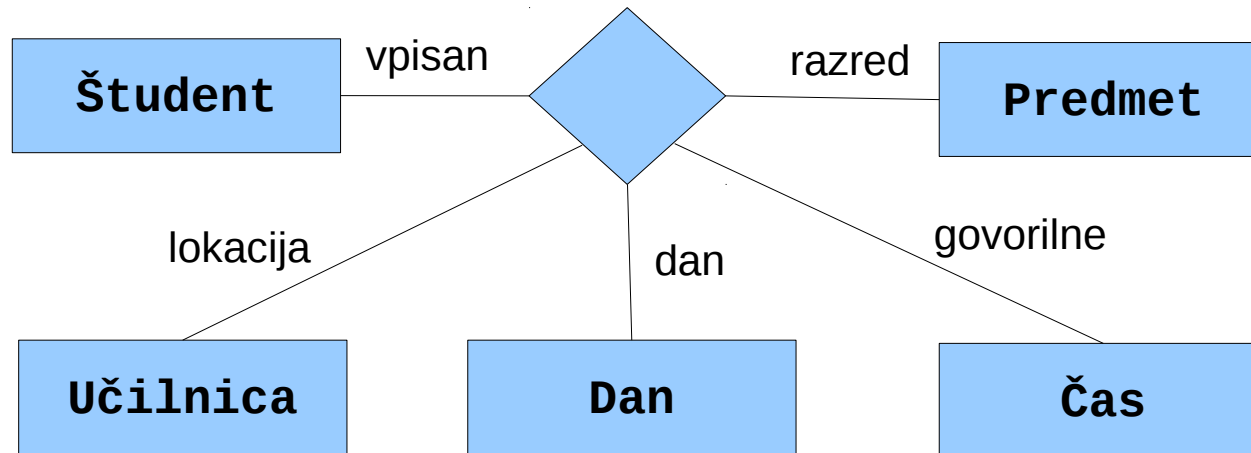
Kompozicija



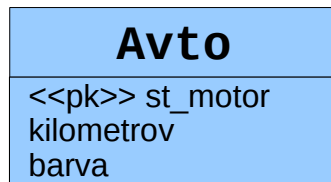
Agregacija



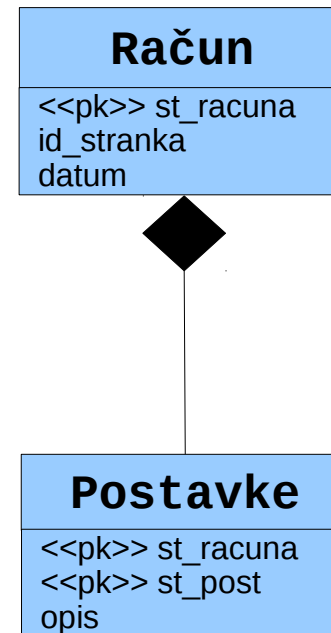
N-arno razmerje



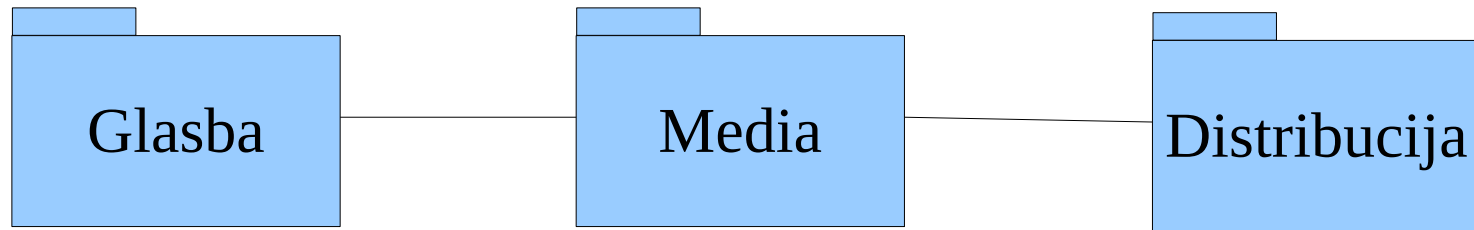
Primarni ključ



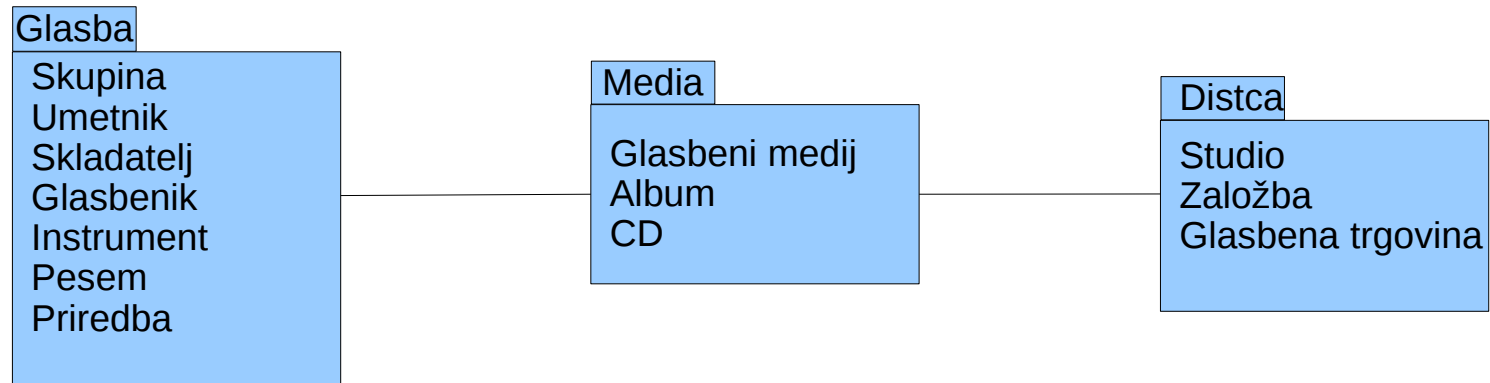
Kompozicija +
prim.ključ



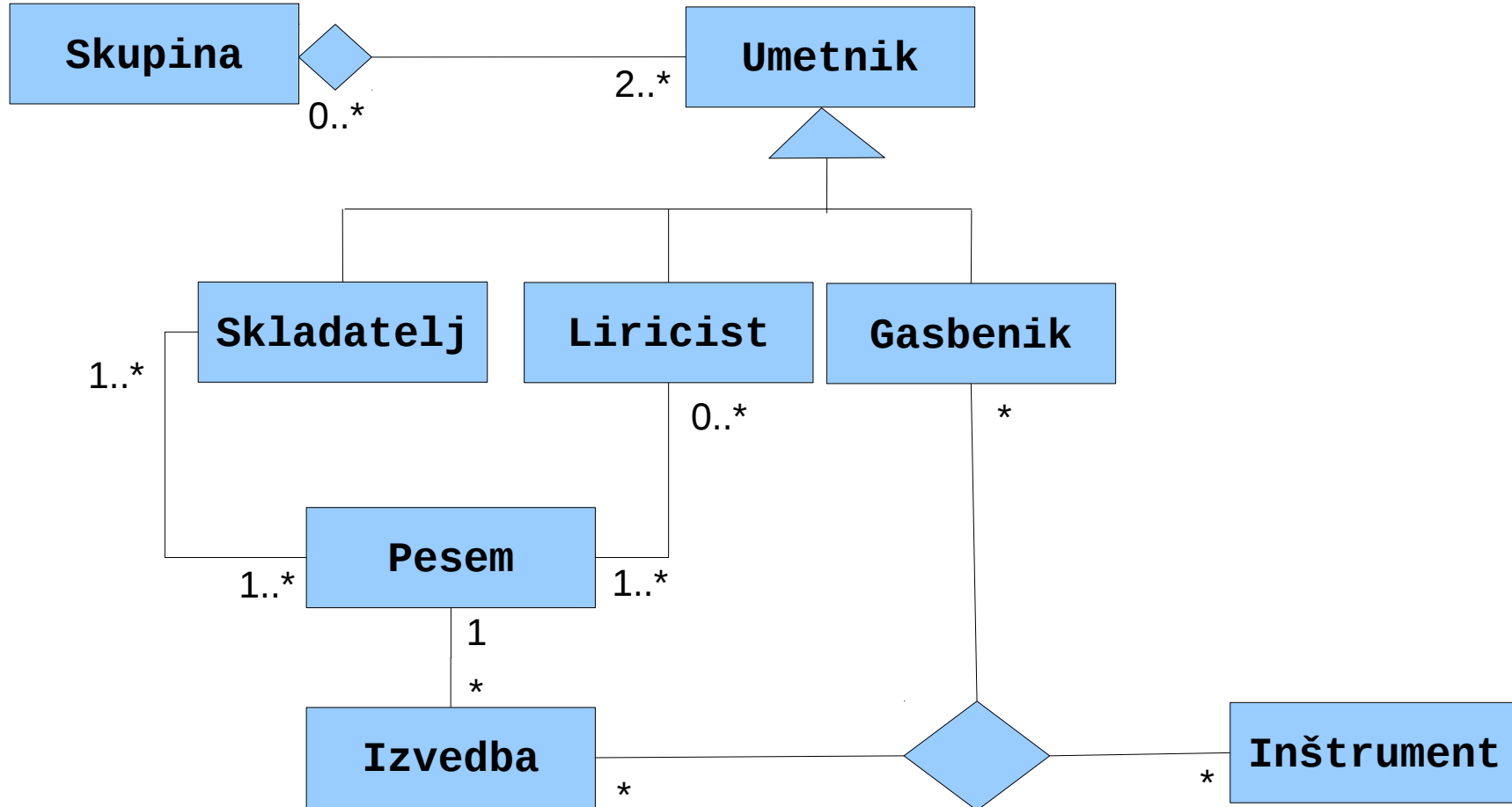
Primer: glasbena industrija



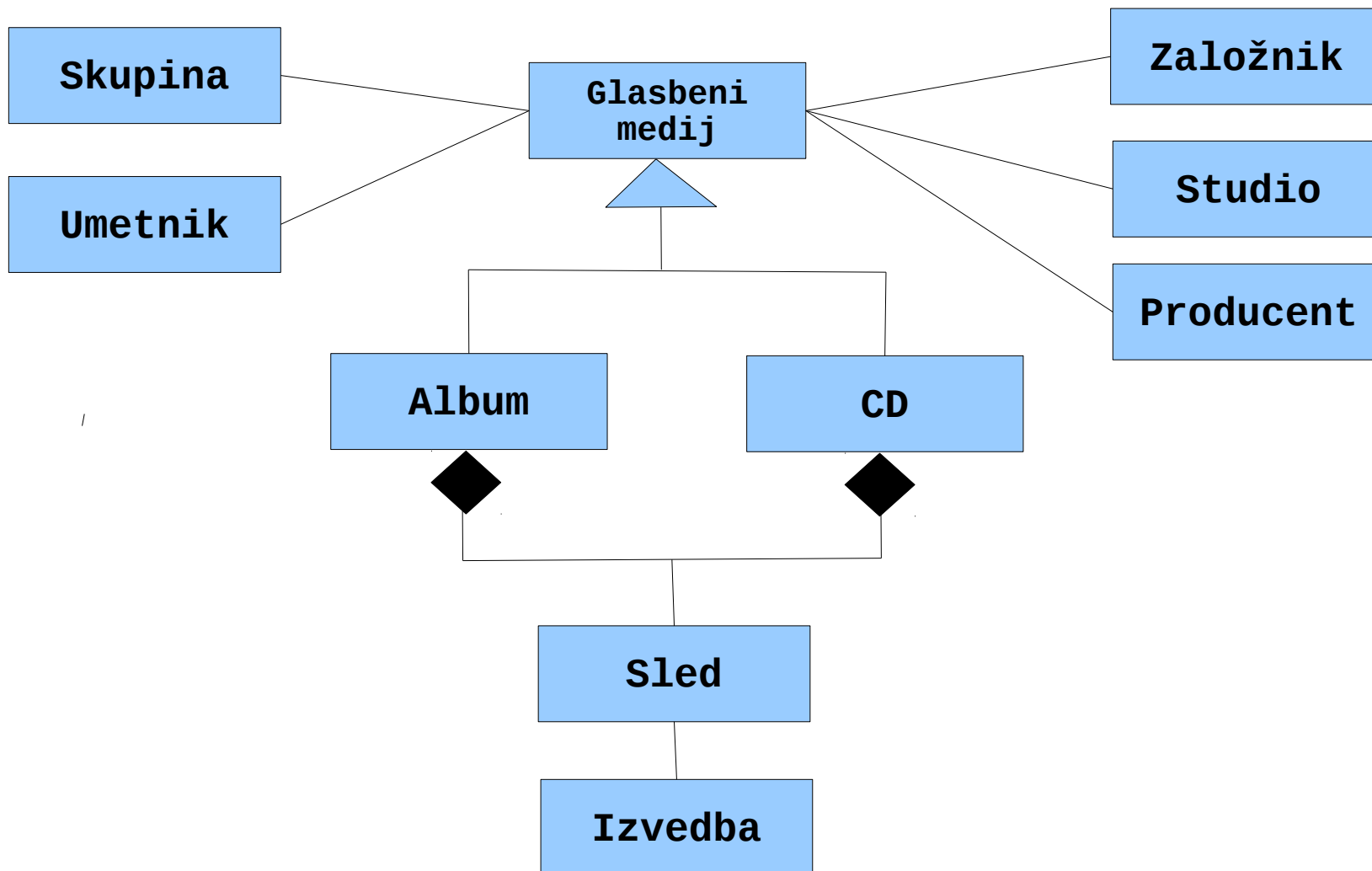
Primer: glasbena industrija



Primer: paket Glazba



Primer: paket Media



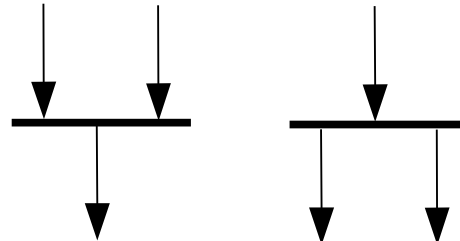
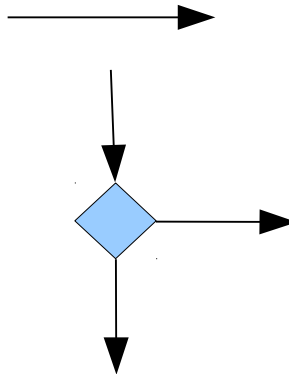
Diagrami aktivnosti

Aktivnosti



Ime aktivnosti

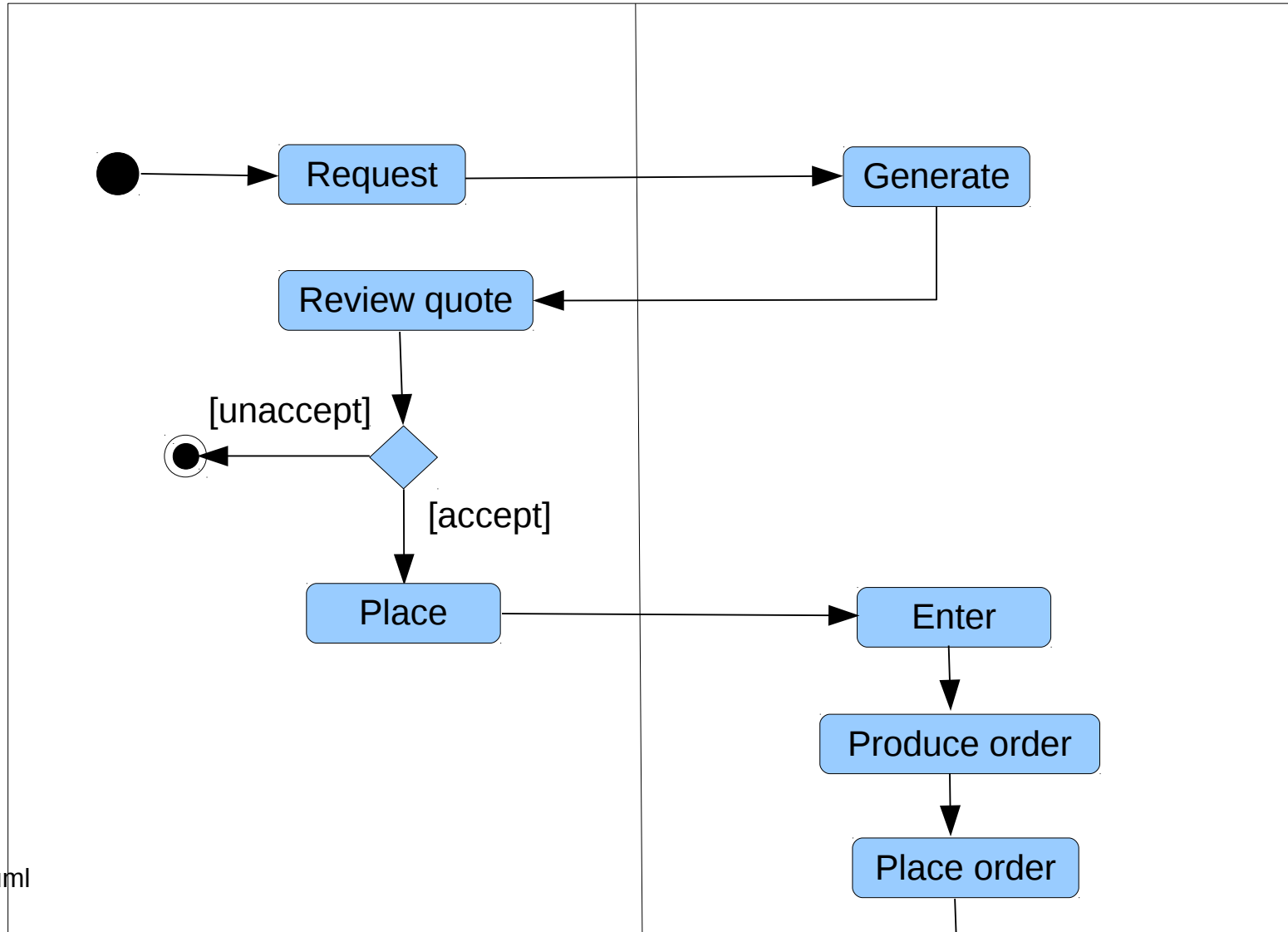
Kontrola

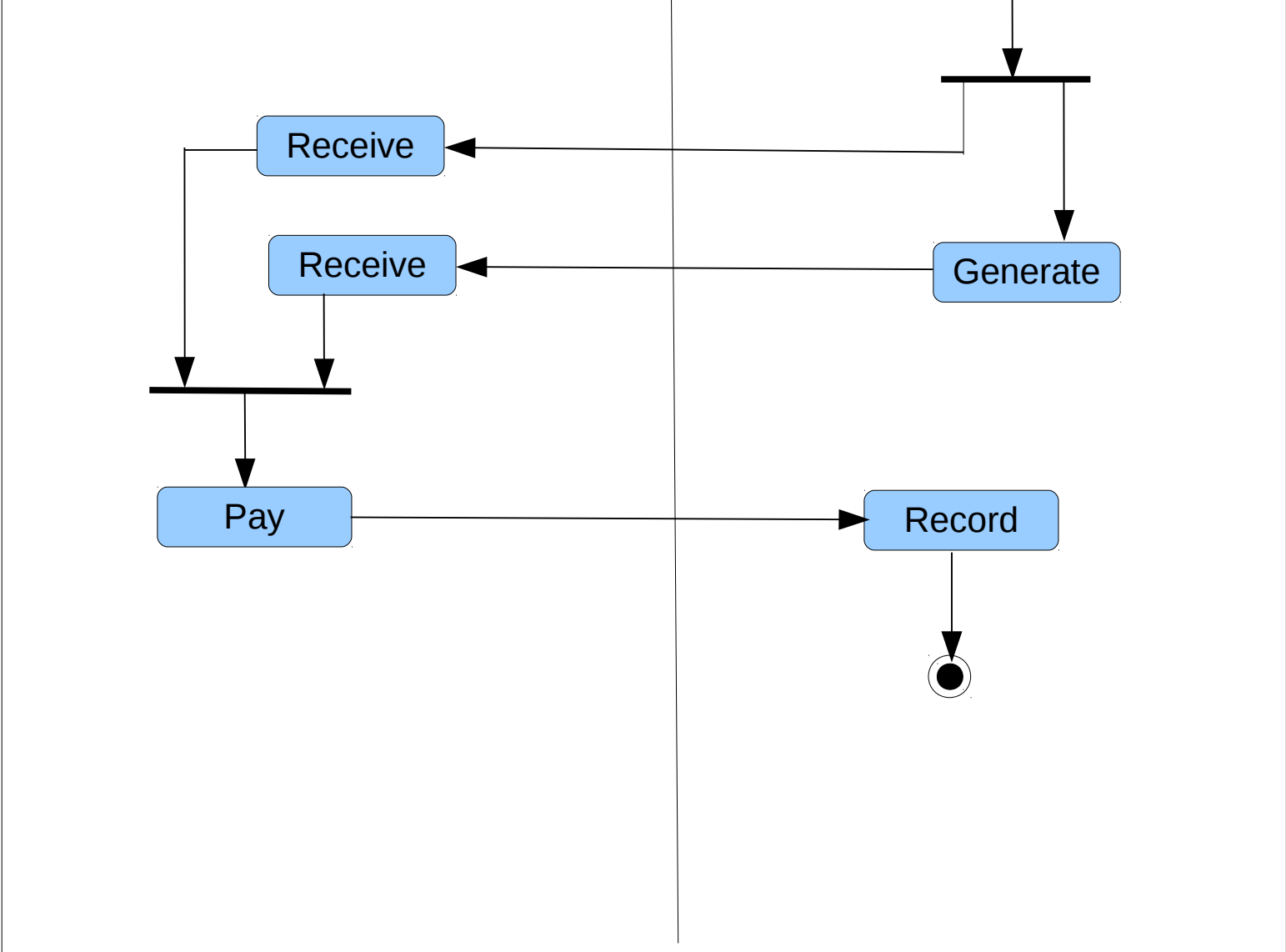


Particije
(plavalne steze)

Ime particije 1	Ime particije 2
--------------------	--------------------

Primer: Stranka-Proizvajalec





Pravila za uporabo UML

- Odloči se kaj želiš povedati najprej in se potem osredotoči na predstavitev. Ilustriraj podrobnosti, ki pomagajo pri razvoju načrta ter opusti ostalo. Bodi jedernat.
- Imej en diagram na eni strani. Diagrami so bolj enostavno razumljivi, če jih vidimo z enim pogledom.
- Uporabi UML, ko je koristen. Ne načrtuj z UML samo zato, ker se ti zdi, da potrebuješ UML dokument.
- Dodaj tekstovne opise diagramom.
- Zagotovi čist in kompleten opis vsakega diagrama. Izogibaj se križanju asociacij. Grupiraj elemente samo, če imaš takšno predstavo povezav v umu.